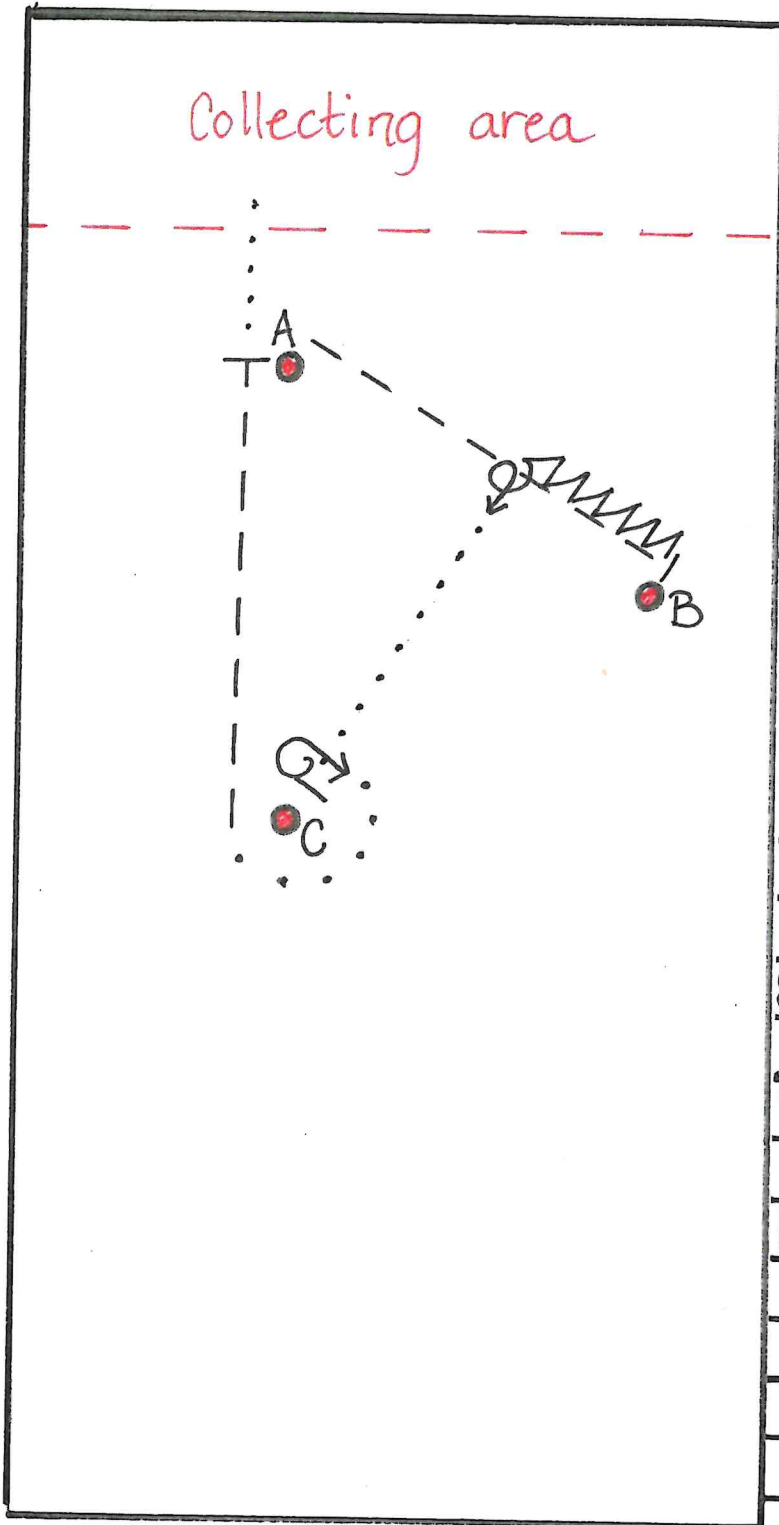


Mönsterbok

**WRUs Wake up Challenge
och
WRAS UngdomsCup 2026**



Showmanship at Halter C

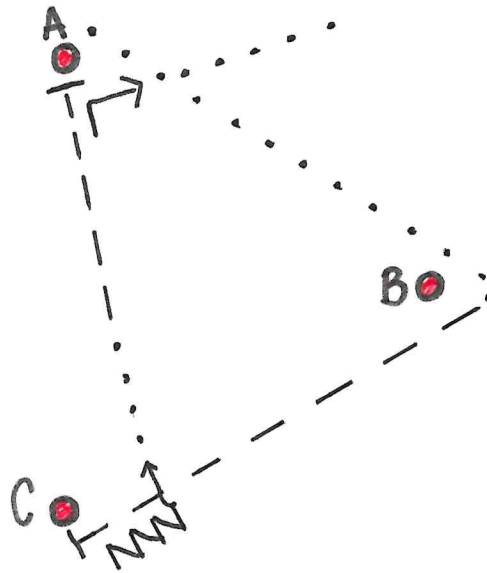


1. Stå uppställd vid A.
2. Trav till B. Stop.
3. Backa till mitt för C.
4. Vänd $1\frac{1}{4}$ varv åt höger.
5. Skritta till C. Stop.
6. Ställ upp för inspektion.
7. Inspektion
8. Vänd $\frac{3}{4}$ varv åt höger.
9. Skritt runt kon C.
10. Trav. Stop.
Skritt.

..... Skritt
----- Jog
~~~~~ Backa  
↻ Vänd

# Showmanship at Halter D

Collecting area



..... SKRITT

----- TRAV

NNNN BACKA

└→ VÄND

1. Stå uppställd vid A.  
Skritta till B.

2. Trav till C. Stop.

3. Backa ca 1 hästlängd.

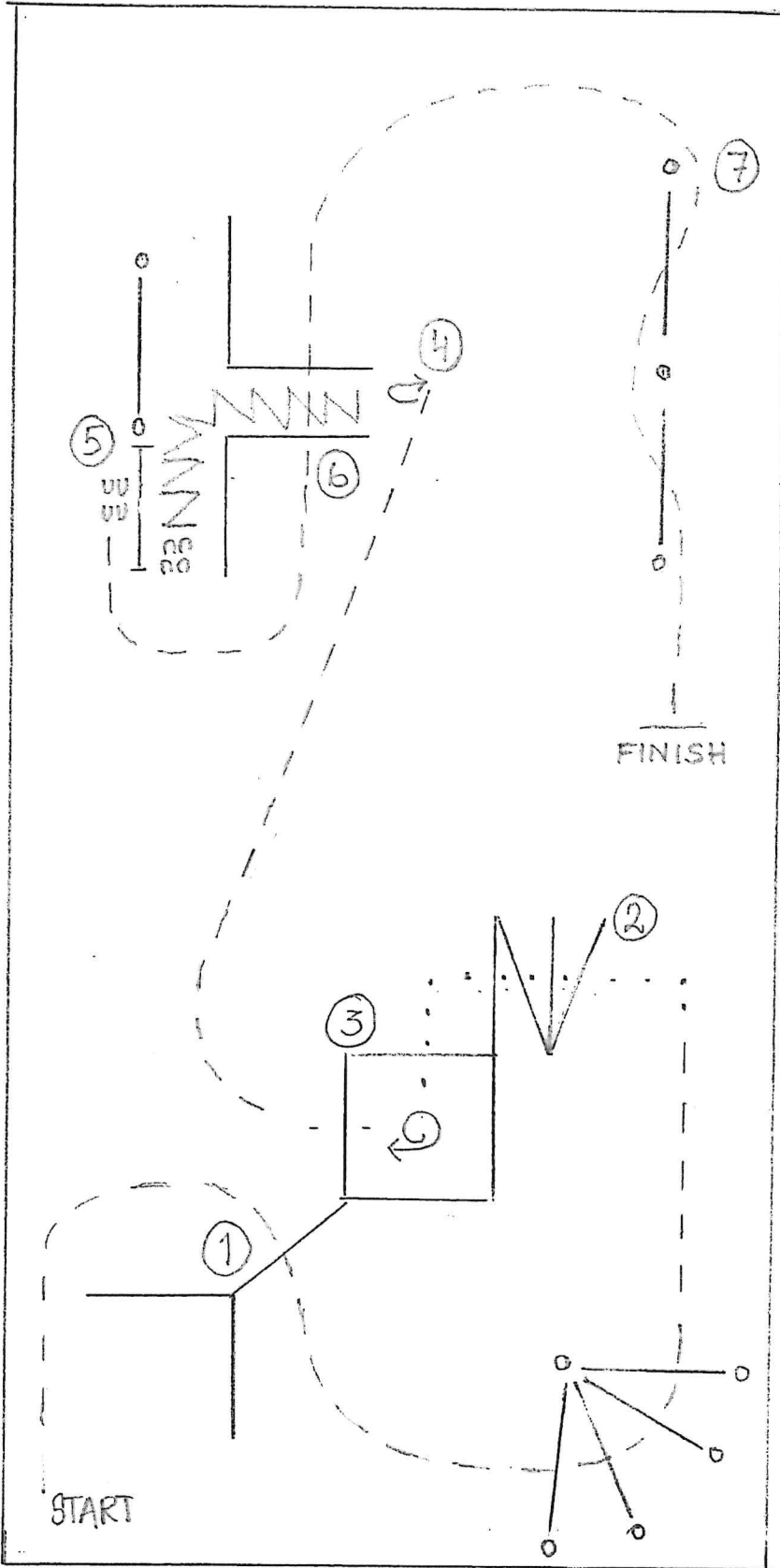
4. Vänd höger. Skritt.

5. Trav. Stop.

6. Ställ upp för inspektion, vid A.

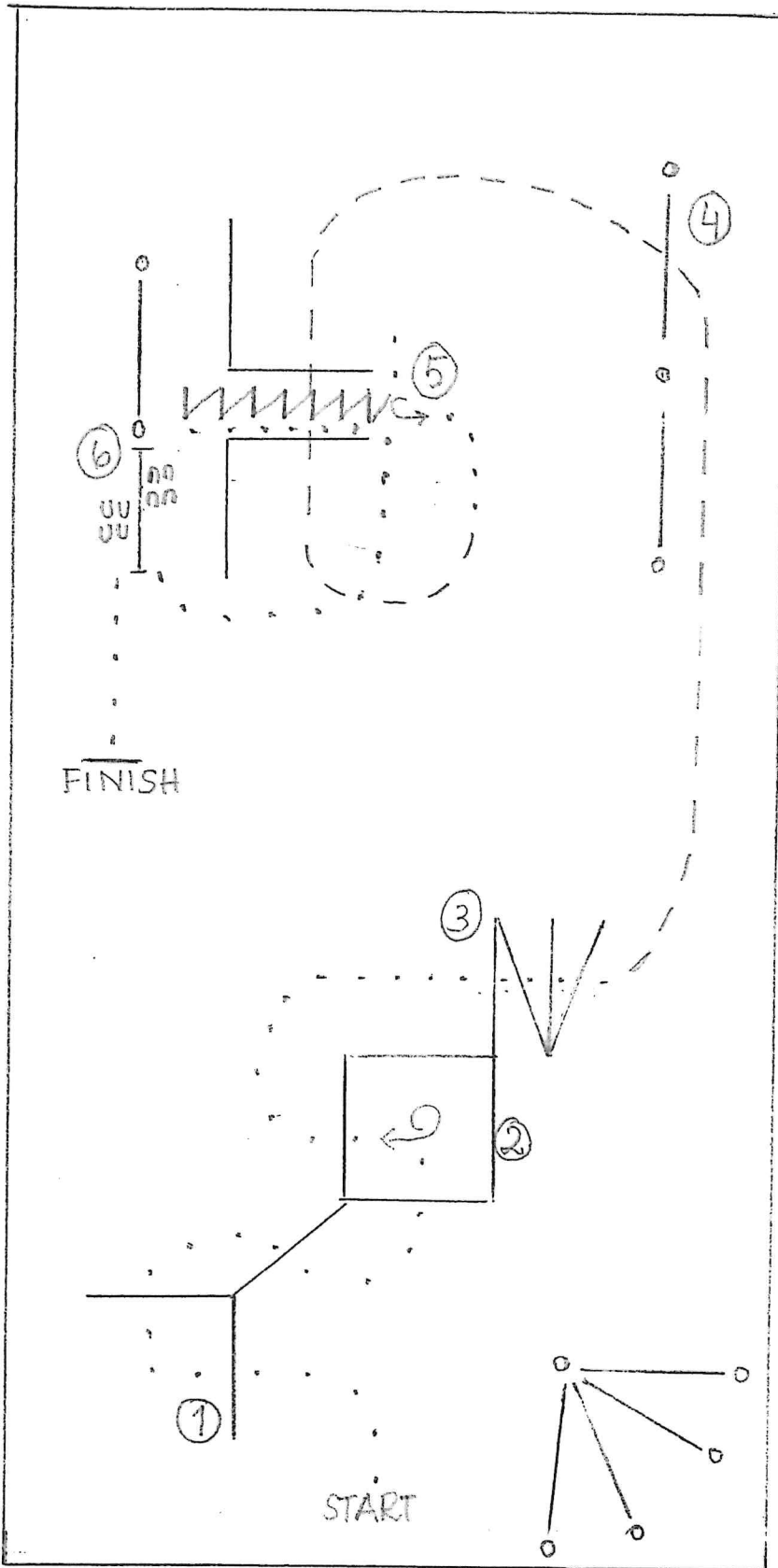
7. Inspektion

8. Vänd 90° åt höger.  
Skritt.



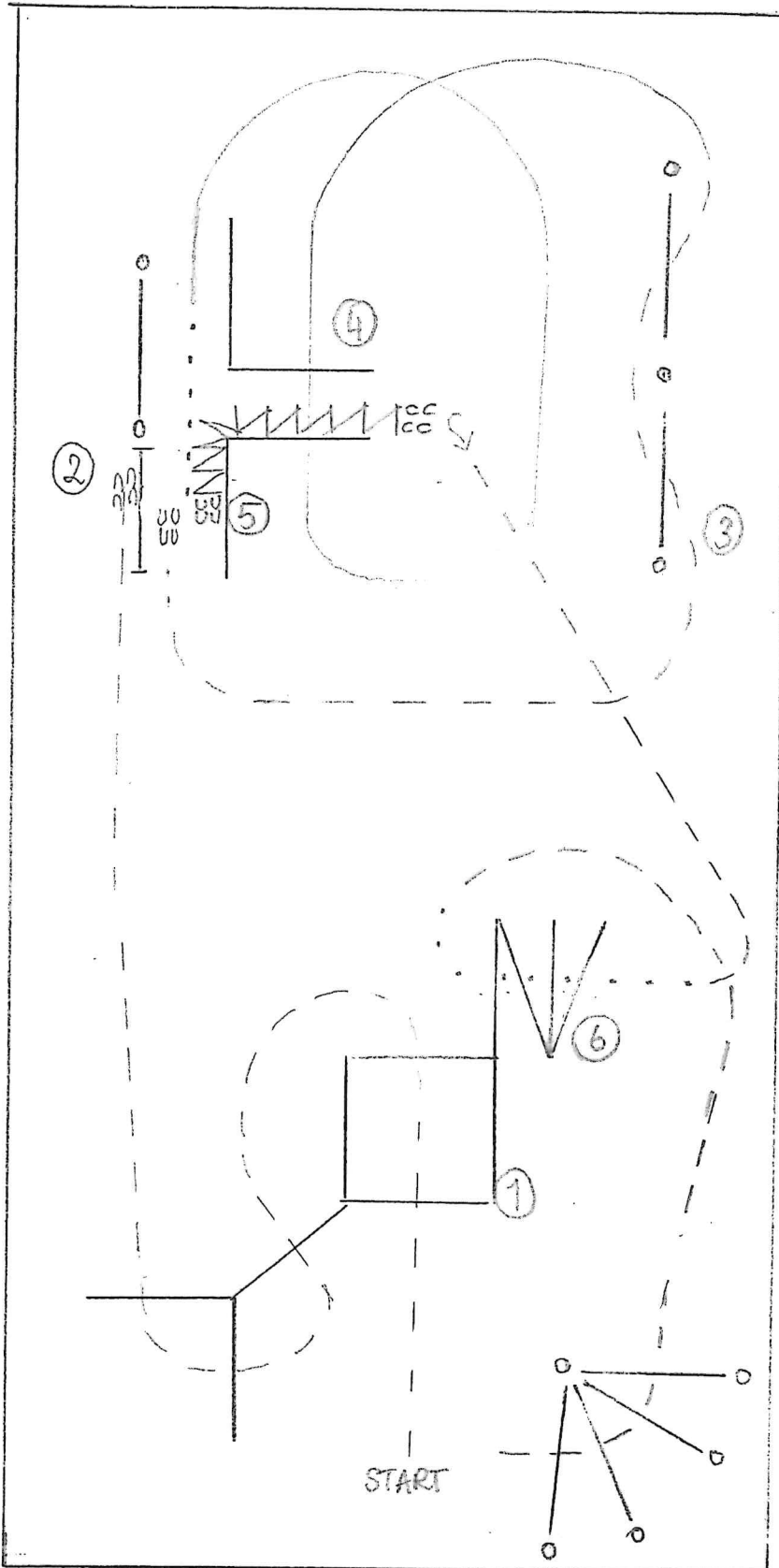
1. Jogbommar
2. Skrittbommar
3. Skritt in i box. Vänd  $1\frac{1}{4}$  varv åt höger. Skritt ut ur boxen.
4. Jog. stop. Vänd höger. Backa i vinkel mot grinden.
5. Grind. Hantera med vänster hand.
6. Jogbommar
7. Serpentin mellan koner, över bommar. Stop.

In Hand Trail D



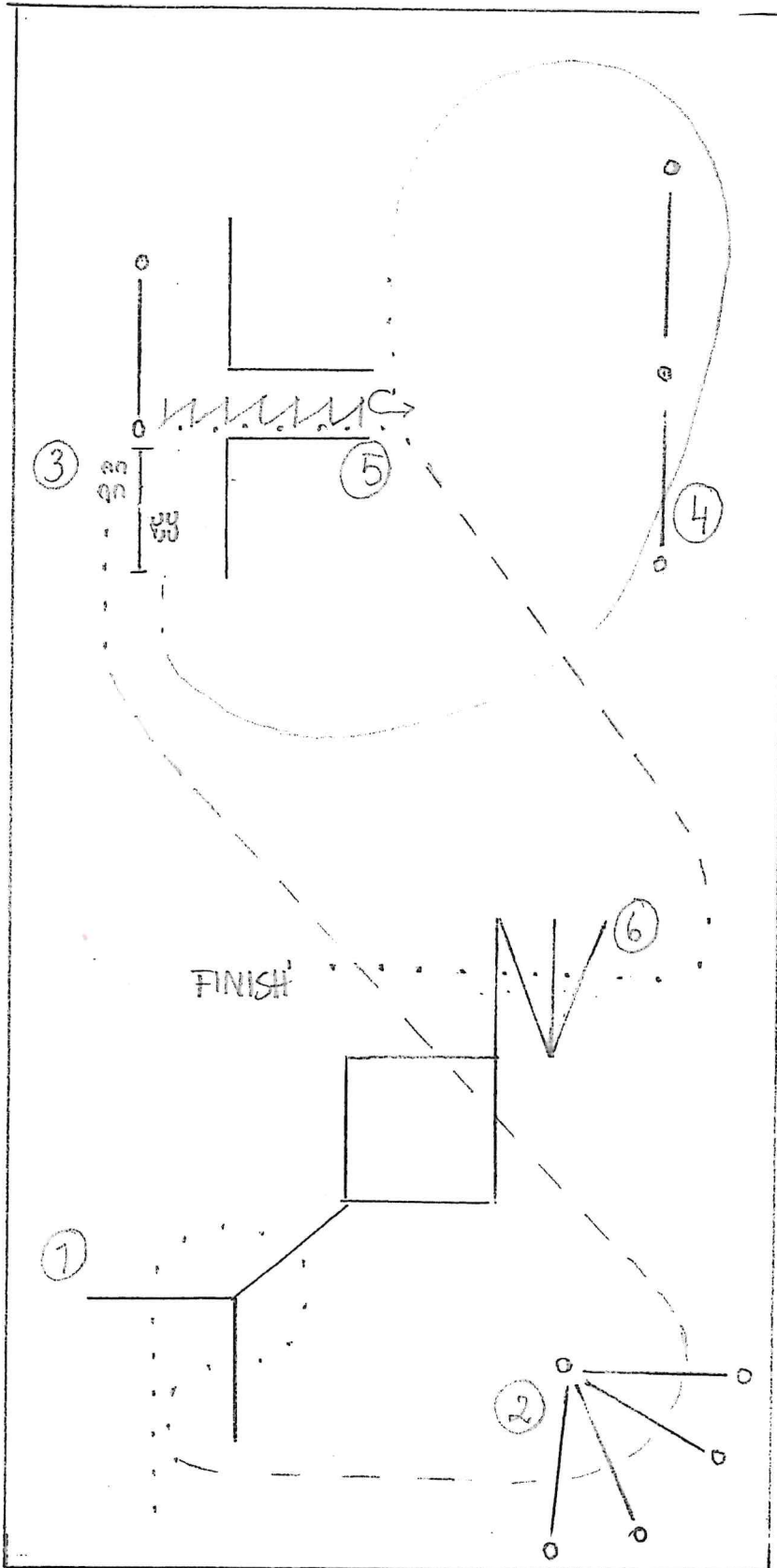
1. Skritta över bommar.
2. Skritta in i box. Vänd  $\frac{3}{4}$  varv åt höger. Skritt ut ur box.
3. Skritta över bommar.
4. Jog över bommar.
5. Skritt. Vänd åt valfritt håll. Rygga mellan bommar.
6. Skritta till grind. Hantera grinden med vänster hand. Skritt. Stop.

Trail C



1. Jog genom boxen och över bommar.
2. Jog upp till grind. Hantera grinden med höger hand.
3. Jog. Serpentin över bommar.
4. Vänster galopp. Över bommar.
5. Skritt in mellan bommar. Stop. Rygga i vinkel. Vänd vänster.
6. Jog. Skritt. Skrittbommar.
7. Jogbommar.

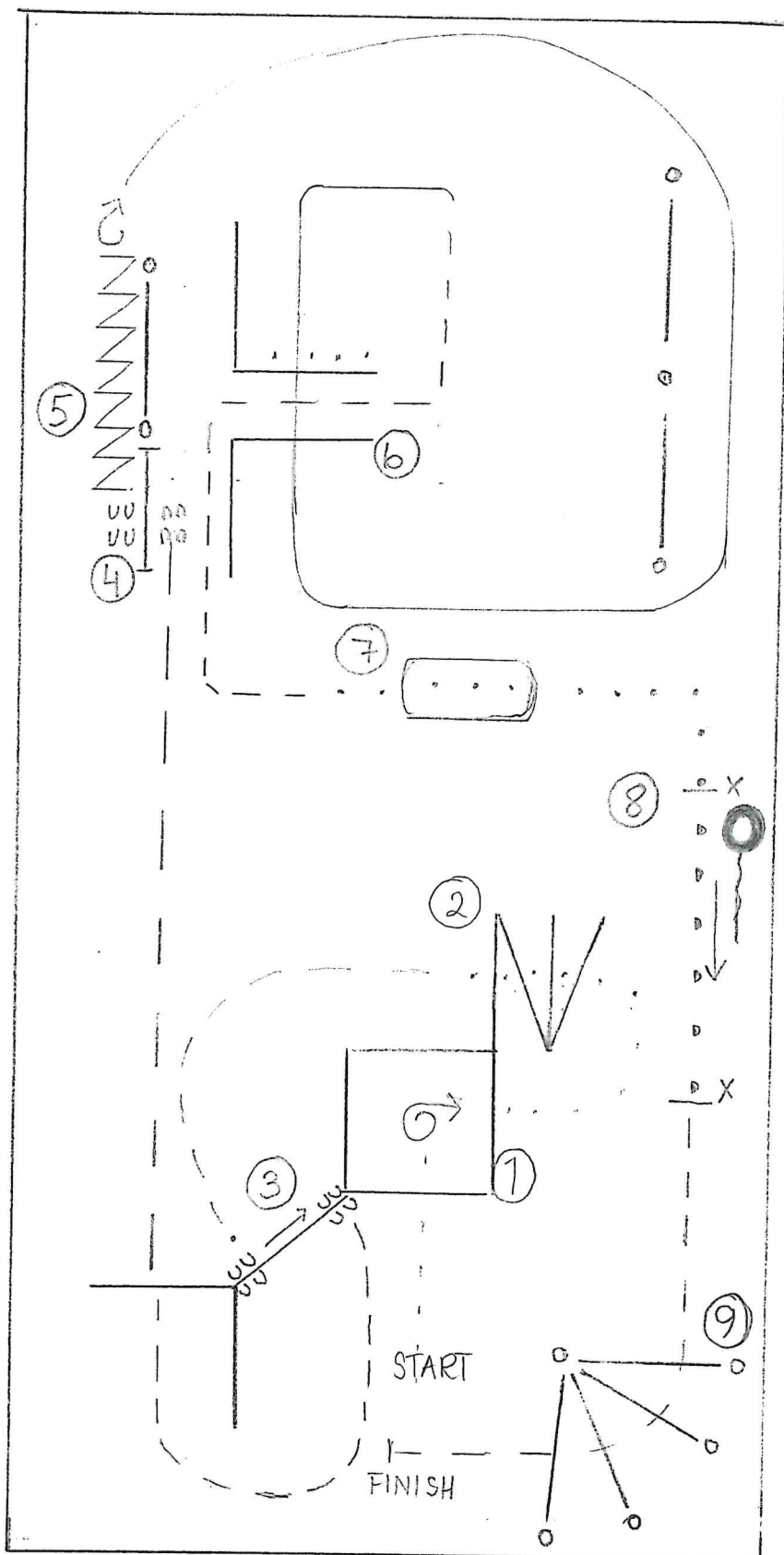
Trail D



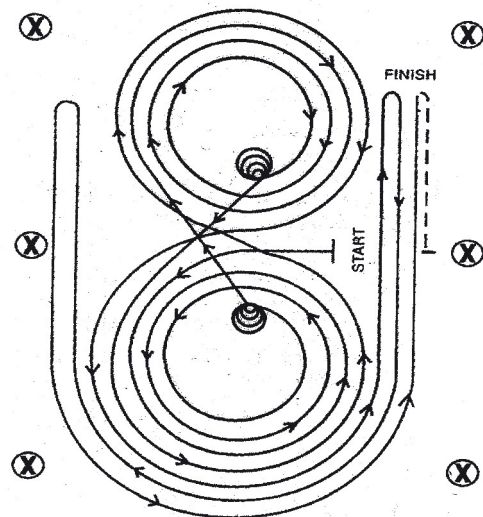
1. Skritta cirkel åt höger över bommar.
2. Jogbommar i solfjäder och genom boxen.
3. Grind. Hantera grinden med höger hand. Skritta ett par steg.
4. Vänster galopp över bom.
5. Skritt. Stop. Vänd åt valfritt håll. Rygga mellan bommar. Skritta fram.
6. Jog. Skrittbommar.

# Ranch Trail

C



1. Skritt in i box. Vänd  $1\frac{1}{4}$  varv åt höger. Skritt ut ur box.
2. Skrittbommar.
3. Trav. Sidepass över bom åt vänster'.  
Trav över bom.
4. Ökad trav upp till grind. Stop. Hantera grinden med vänster hand (push).
5. Rygga från grinden. Vänd höger.
6. Höger galopp. Över bommar.  
Trav i vinklar mellan bommar.
7. Skritt över bro.
8. Stop. Släpa i ökad skritt.  
Stop.
9. Trav över bommar.

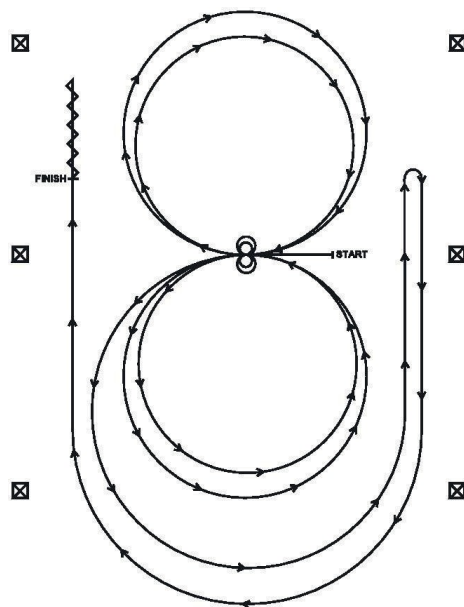


## REININGMÖNSTER NR 5

Ekipaget kan skritta eller trava in till mitten av arenan. Hästen måste skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar.

Börja mitt på banan vänd mot vänster långsida.

1. Fatta vänster galopp, rid tre volter åt vänster, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Gör en stop på mitten av banan.
2. Gör fyra spin åt vänster, stanna till.
3. Fatta höger galopp, rid tre volter åt höger, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Gör en stop på mitten av banan.
4. Gör fyra spin åt höger, stanna till.
5. Fatta vänster galopp, rid en stor snabb volt åt vänster. Byt galopp på mitten av banan. Rid en stor snabb volt åt höger. Byt galopp på mitten av banan.
6. Påbörja en volt åt vänster men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt höger, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt vänster, minst sex meter från vägg/ staket, utan att stanna till.
8. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan förbi mittmarkeringen och gör en sliding stop minst sex meter från vägg/ staket. Rygga minst tre meter, stanna till för att markera att mönstret är avslutat.



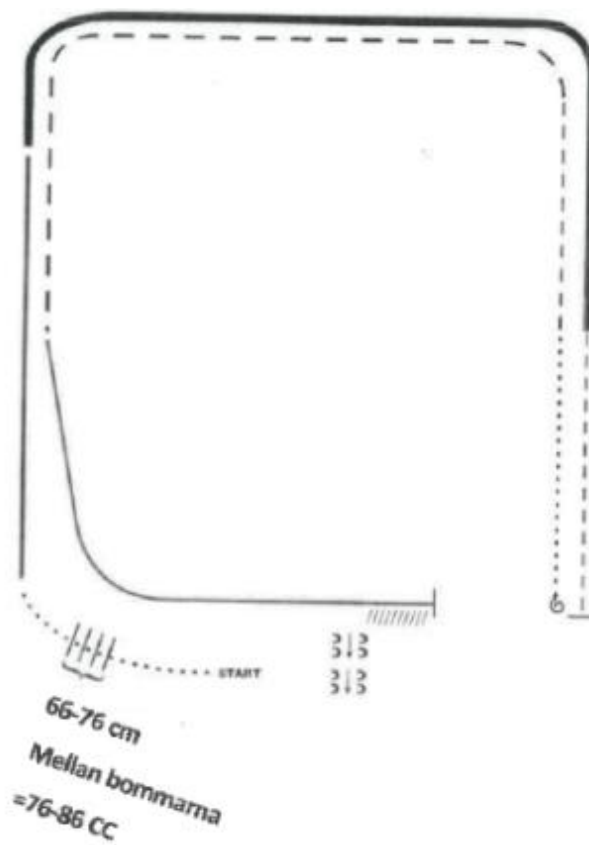
### REININGMÖNSTER 12

Hästen får skrittats eller travas till arenans mittpunkt.

Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.

Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

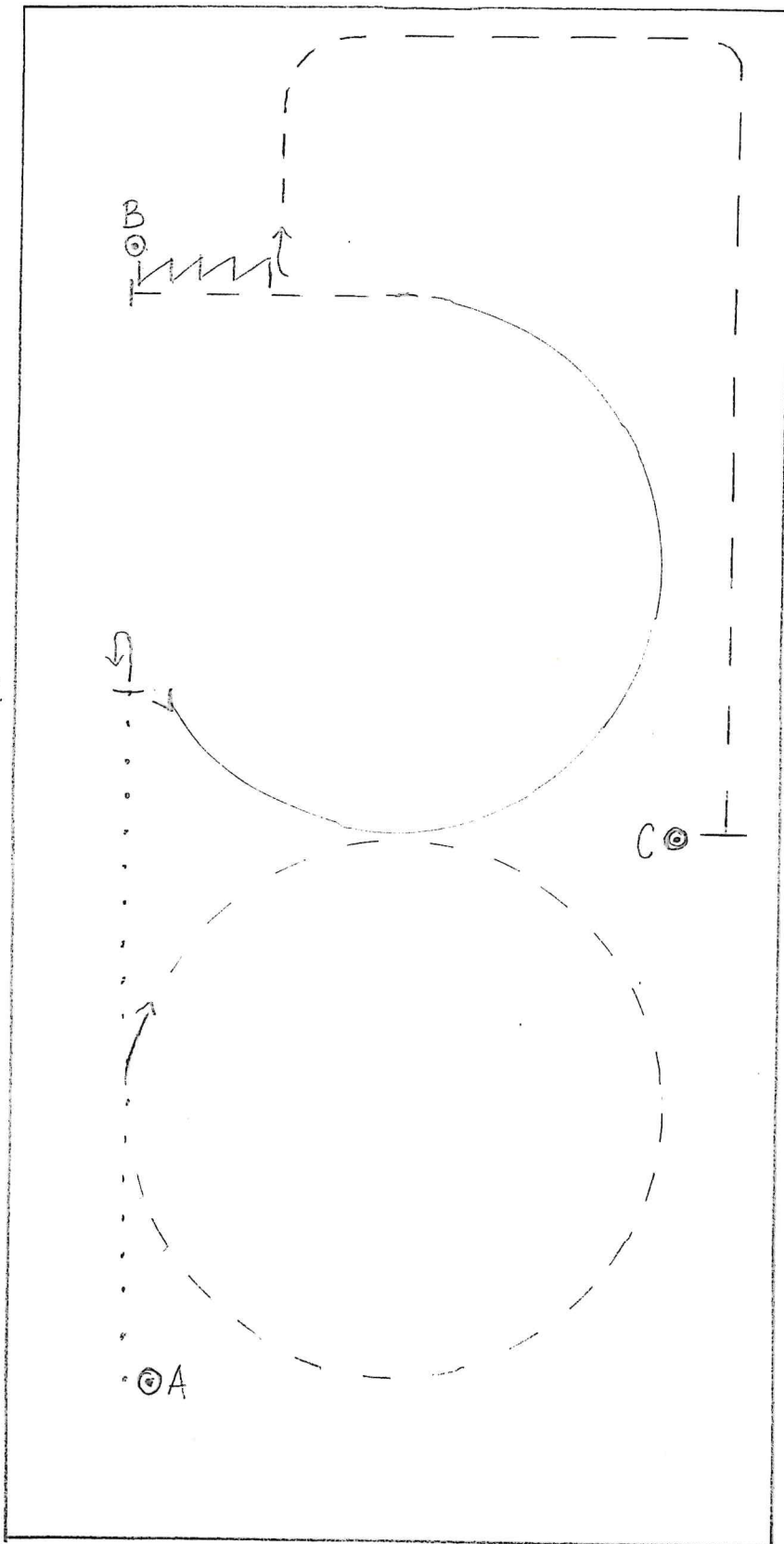
1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv.  
Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör ett stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa.  
Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.



### RANCH RIDING MÖNSTER 6

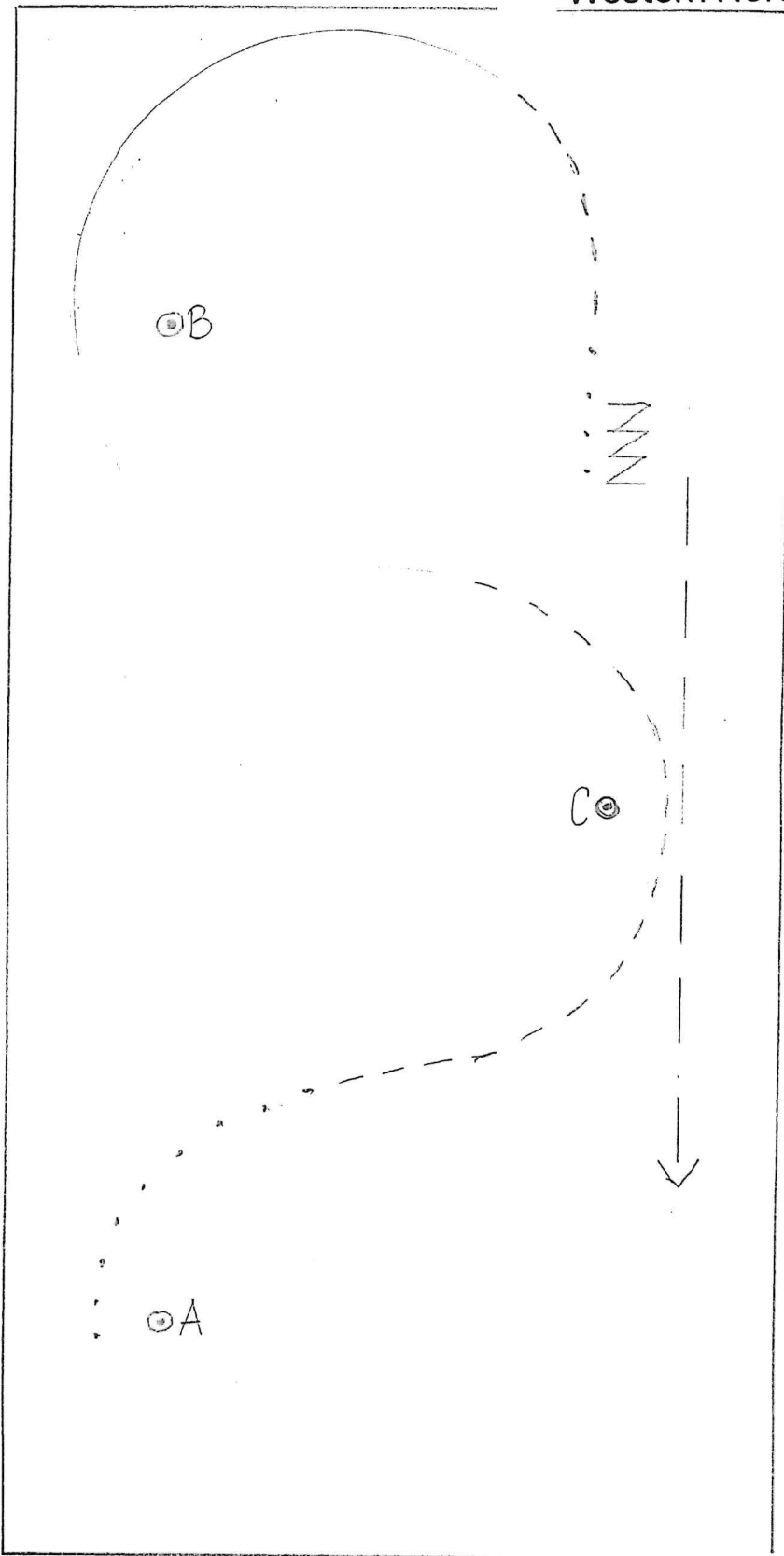
1. Skritt.
2. Skritta över bommar.
3. Höger galopp.
4. Ökad höger galopp.
5. Trav.
6. Stop, 1 ½ vändning till höger.
7. Skritt.
8. Trav.
9. Ökad trav.
10. Vänster galopp.
11. Stopp o rygga.
12. Side pass åt höger.



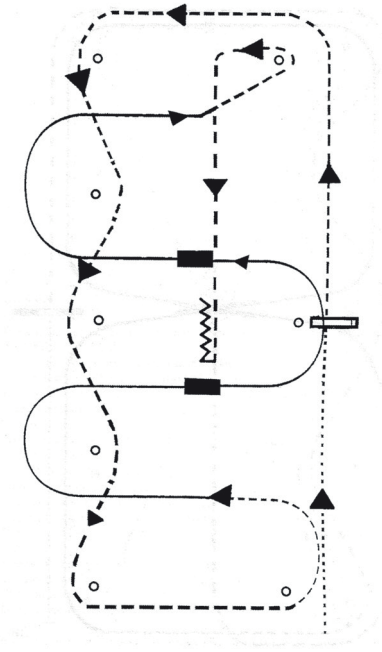


1. Starta vid A i skritt.  
Skritta halvägs till C.
2. Jogcirkel åt höger.
3. Där cirkeln sluts, bryt av till skritt. Passera C.
4. Stop. Vänd vänster.
5. Vänster galopp. Påbörja cirkel åt vänster.
6. Bryt av till jog. Jog till B. Stop.
7. Rygga ca en hästlängd. Vänd höger.
8. Jog. Ökad jog. Stop. Stilla ca 5 sek.

Western Horsemanship D

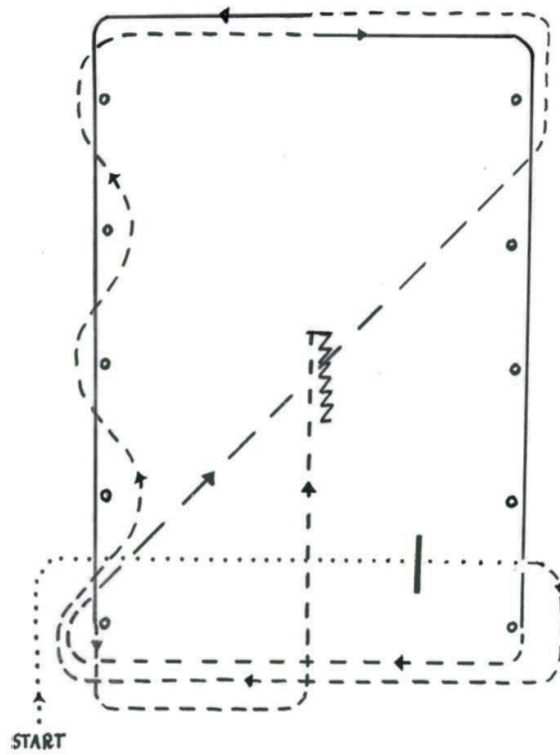


1. Starta vid A i skritt.
2. Jog runt C.
3. Höger galopp runt B.
4. Jog. Stop.
5. Rygga ca en hästlängd.
6. Ökad jog ut ur mönstret.



### WESTERN RIDING MÖNSTER NR 10

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till jog, serpentin i jog
3. Galoppfattning höger galopp
4. Första galoppombytet
5. Passage av bommen i galopp
6. Andra galoppombytet
7. Avbrott till jog
8. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.



### WESTERN RIDING MÖNSTER NR 13

1. Skritt, över bom.
2. Jog - serpetin.
3. Galoppfattning, höger galopp.
4. Avbrott till jog.
5. Ökad jog, jog.
6. Vänster galopp.
7. Avbrott till jog, jog
8. Stop, rygga minst tre (3) meter.